



Claudio Montani

Nato a Casalgrande (RE) il 2 Maggio 1953, è coniugato con due figli e vive a Lucca.

ufficio

Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI)
Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR)
Via G. Moruzzi, 1
56124 PISA

tel: 050 3152923 fax: 050 3152811
e-mail: claudio.montani@isti.cnr.it
<http://www.isti.cnr.it/>

Studi

Ha conseguito la maturità scientifica nel Luglio 1972.
Il 14 Febbraio 1977 (A.A. 75/76) ha conseguito la laurea in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Pisa riportando la votazione di 110/110 e lode.
Nel 1979 ha partecipato ad una Scuola NATO Advanced Study Institute sul tema "Map Data Processing" e nel 1980 ha frequentato il corso di "Computer Aided Design" presso il Politecnico di Milano.

Dalla frequenza di questi due corsi è originato l'interesse per la geometria computazionale, la computer graphics e, più in generale, l'elaborazione del dato geometrico.

**Attività
Professionale**

Da luglio '78 a maggio '82 ha fruito di una borsa di studio del CNR.
Il 16.6.1982 è stato assunto dal CNR in qualità di collaboratore tecnico professionale (Ricercatore) presso l'Istituto di Elaborazione dell'Informazione di Pisa, reparto di Matematica Computazionale.
Dall'aprile '91 è Dirigente di Ricerca del CNR, dapprima presso l'Istituto di Elaborazione dell'Informazione (IEI) di Pisa e quindi presso l'Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI) di Pisa, nato dalla fusione degli Istituti CNUCE e I.E.I del CNR;
Da luglio '06 è Direttore dell'Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" di Pisa.
Da novembre '07 a gennaio '13 ha ricoperto la carica di Presidente dell'Area della Ricerca S. Cataldo del CNR di Pisa.

**Responsabile del
Laboratorio di
Computer Graphics
dell'ISTI**

[Luglio '87 – Giugno '06] E' stato dapprima iniziatore e quindi responsabile scientifico del gruppo di ricerca (di CNUCE-I.E.I. prima e di ISTI poi) attivo sulle tematiche della geometria computazionale e della computer graphics.
L'odierno Visual Computing Lab conta circa 20 ricercatori (tra personale strutturato, assegnisti e dottorandi), ha raggiunto una notevole visibilità scientifica nazionale ed internazionale, qualificandosi come uno dei più importanti centri di ricerca sulle tecniche grafiche tridimensionali. Il Laboratorio costituisce un riconosciuto punto di eccellenza nei settori della modellazione multirisoluzione, dell'acquisizione automatica 3D e delle applicazioni al settore dei Beni Culturali.

**Direttore dell'Istituto
ISTI – CNR di Pisa**

[Luglio '06 -] L'Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI) di Pisa è uno dei maggiori Istituti di ricerca del CNR. Conta oltre 250 unità di personale tra ricercatori e tecnologi, tecnici e amministrativi e personale in formazione (assegnisti di

<p><i>Presidente dell'Area della Ricerca CNR di Pisa</i></p>	<p>ricerca, borsisti e dottorandi). L'ISTI afferisce al Dipartimento di Ingegneria, ICT e Tecnologie per l'Energia e i Trasporti. Nella valutazione internazionale conclusasi nel 2010 l'ISTI ha ottenuto l'elevato punteggio di 89/100.</p> <p>[Novembre '07 – gennaio '13] L'Area della Ricerca S. Cataldo del CNR di Pisa è la maggiore Area del CNR in Italia. Costituisce il 10% del CNR nazionale. Vi operano circa 1500 persone di cui oltre 1000 facenti capo direttamente al CNR. 13 sono gli Istituti o Sezioni (parti di Istituti con sede in altra città) attivi nell'Area facenti capo a ben 7 Dipartimenti tematici diversi.</p>
<p>Incarichi professionali</p> <p><i>Conferenza Regionale Ricerca; Poli di Innovazione; Distretti Tecnologici</i></p>	<p>L'attività professionale è principalmente caratterizzata dall'espletamento di numerosi incarichi interni o esterni al CNR (membro di Consigli Scientifici, esperto collaudatore, presidente o membro di commissioni di concorso).</p> <p>In qualità di presidente dell'Area della Ricerca CNR di Pisa è stato membro della Conferenza regionale per la ricerca e l'innovazione (Legge Regionale n. 20 del 27 aprile 2009 "Disposizioni in materia di ricerca e innovazione").</p> <p>Ha rappresentato le Aree della Ricerca CNR Toscane nel Comitato Tecnico Scientifico del Polo di Innovazione ICT e Robotica (POLITER) e nel Comitato di Indirizzo del Distretto Tecnologico ICT e Robotica. Attualmente rappresenta le Università e gli Enti di Ricerca Toscani nel Distretto Tecnologico Cartario.</p>
<p>Incarichi Scientifici</p> <p><i>collaborazioni a riviste e congressi</i></p>	<p>Gli incarichi scientifici sono essenzialmente riconducibili alla responsabilità di (oppure partecipazione a) progetti di ricerca affidati al laboratorio Visual Computing e alle attività editoriali e organizzative.</p> <p>Tali attività sono state svolte nell'ambito di progetti europei, progetti nazionali, convenzioni di ricerca con enti pubblici e privati, progetti di trasferimento tecnologico, progetti di ricerca industriale.</p> <p>E' revisore di importanti riviste del settore della Computer Graphics e Visualizzazione Scientifica. E' stato membro del comitato di programma e revisore di numerose conferenze internazionali e nazionali del settore computer graphics e geometria computazionale.</p>
<p>Attività Didattica e di Divulgazione</p>	<p>E' stato professore a contratto presso le Facoltà di Scienze e Ingegneria dell'Università di Pisa dove ha tenuto corsi di strutture dati e computer graphics.</p> <p>E' stato responsabile scientifico e docente presso il Dottorato di Ricerca in Informatica delle Università degli studi di Pisa, Genova ed Udine.</p> <p>E' coautore del libro di testo universitario: Fondamenti di grafica tridimensionale interattiva (con R. Scateni, P. Cignoni e R. Scopigno), Mc Graw Hill Milano, ISBN 88 386 6215-0, Giugno 2005 [L.01].</p> <p>A partire dall'A.A. 80/81 è stato relatore di numerose tesi di laurea, tesi di dottorato e membro internazionale di commissioni di dottorato.</p> <p>Ha tenuto diversi seminari su argomenti relativi ai linguaggi, agli algoritmi ed alle strutture dati per la grafica in università ed enti di ricerca.</p>
<p>Attività di Ricerca</p>	<p>Le principali attività di ricerca possono essere sintetizzate come segue:</p> <p><i>Modellistica Territoriale:</i> Geofisica, Cartografia automatica e analisi morfometrica;</p> <p><i>Image Processing:</i> Compressione e trasmissione;</p> <p><i>Computer Graphics:</i> Schemi di rappresentazione 2D e 3D, Visualizzazione volumetrica, Acquisizione automatica, manipolazione e visualizzazione di modelli digitali 3D, Applicazioni Grafiche 3D locali e/o remote e applicazioni ai Beni Culturali, Grafica di base e linguaggi, Modellazione di oggetti deformabili.</p> <p><i>Geometria Computazionale:</i> Semplificazione di superfici e modelli multirisoluzione, Triangolazione 2D e 3D.</p>

Parallel Processing.

E' coautore di oltre 100 pubblicazioni in riviste oppure atti di convegni internazionali.

Prototipi Sviluppati

Le attività di ricerca intraprese si sono concretizzate anche nello sviluppo di sistemi prototipali, fondamentali per la validazione delle tecniche o dei modelli proposti.