



Claudio Montani

Nato a Casalgrande (RE) il 2 Maggio 1953, è coniugato con due figli e vive a Lucca.

ufficio

Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI)
Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR)
Via G. Moruzzi, 1
56124 PISA

tel: 050 3152923 fax: 050 3152811
e-mail: claudio.montani@isti.cnr.it
<http://www.isti.cnr.it/>

Studi

Ha conseguito la maturità scientifica nel Luglio 1972.
Il 14 Febbraio 1977 (A.A. 75/76) ha conseguito la laurea in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Pisa riportando la votazione di 110/110 e lode.
Nel 1979 ha partecipato ad una Scuola NATO Advanced Study Institute sul tema "Map Data Processing" e nel 1980 ha frequentato il corso di "Computer Aided Design" presso il Politecnico di Milano.

Dalla frequenza di questi due corsi è originato l'interesse per la geometria computazionale, la computer graphics e, più in generale, l'elaborazione del dato geometrico.

**Attività
Professionale**

Da luglio '78 a maggio '82 ha fruito di una borsa di studio del CNR.
Il 16.6.1982 è stato assunto dal CNR in qualità di collaboratore tecnico professionale (Ricercatore) presso l'Istituto di Elaborazione dell'Informazione di Pisa, reparto di Matematica Computazionale.
Dall'aprile '91 è Dirigente di Ricerca del CNR, dapprima presso l'Istituto di Elaborazione dell'Informazione (IEI) di Pisa e quindi presso l'Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI) di Pisa.
Da luglio '06 è Direttore dell'ISTI di Pisa (Direttore nel periodo luglio '08 – giugno '13; Direttore facente funzioni negli altri periodi; di nuovo Direttore, a seguito di selezione nazionale, per il quadriennio 16/5/2014 – 15/5/2018).
Da novembre '07 a gennaio '13 ha ricoperto la carica di Presidente dell'Area della Ricerca S. Cataldo del CNR di Pisa.

**Responsabile del
Laboratorio di
Computer Graphics
dell'ISTI**

*[Luglio '87 – Giugno '06] E' stato dapprima iniziatore e quindi responsabile scientifico del gruppo di ricerca (di CNUCE-I.E.I. prima e di ISTI poi) attivo sulle tematiche della geometria computazionale e della computer graphics.
L'odierno Visual Computing Lab conta circa 20 ricercatori (tra personale strutturato, assegnisti e dottorandi) ed ha raggiunto una notevole visibilità scientifica nazionale ed internazionale, qualificandosi come uno dei più importanti centri di ricerca sulle tecniche grafiche tridimensionali.*

**Direttore dell'Istituto
ISTI – CNR di Pisa**

[Luglio '06 -] L'Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" (ISTI) di Pisa è uno dei maggiori Istituti di ricerca del CNR. Conta circa 250 unità di personale tra ricercatori e tecnologi, tecnici e amministrativi e personale in formazione (assegnisti di ricerca, borsisti e dottorandi). L'ISTI afferisce al Dipartimento di Dipartimento Ingegneria, ICT e Tecnologie per l'Energia e i Trasporti. Nella valutazione internazionale

<i>Presidente dell'Area della Ricerca CNR di Pisa</i>	<p>conclusasi nel 2010 l'ISTI ha ottenuto l'elevato punteggio di 89/100.</p> <p>[Novembre '07 – Gennaio '13] L'Area della Ricerca S. Cataldo del CNR di Pisa è la maggiore Area del CNR in Italia. Costituisce il 10% del CNR nazionale. Vi operano circa 1500 persone di cui oltre 1000 facenti capo direttamente al CNR. 13 sono gli Istituti o Sezioni (parti di Istituti con sede in altra città) attivi nell'Area facenti capo a ben 7 Dipartimenti tematici diversi.</p>
Incarichi professionali	L'attività professionale è principalmente caratterizzata dall'espletamento di numerosi incarichi interni o esterni al CNR (membro di Consigli Scientifici, esperto collaudatore, presidente o membro di commissioni di concorso).
<i>Conferenza Regionale Ricerca;</i>	In qualità di Presidente dell'Area della Ricerca CNR di Pisa è stato membro della Conferenza regionale per la ricerca e l'innovazione (Legge Regionale n. 20 del 27 aprile 2009 "Disposizioni in materia di ricerca e innovazione").
<i>Poli di Innovazione; Distretti Tecnologici</i>	Rappresenta le Aree della Ricerca CNR Toscane nel Comitato Tecnico Scientifico del Polo di Innovazione ICT e Robotica (POLITER) e nel Comitato di Indirizzo del Distretto Tecnologico del Cartario.
Incarichi Scientifici	<p>Gli incarichi scientifici sono essenzialmente riconducibili alla responsabilità di (oppure partecipazione a) progetti di ricerca affidati al laboratorio Visual Computing e alle attività editoriali e organizzative.</p> <p>Tali attività sono state svolte nell'ambito di progetti europei, progetti nazionali, convenzioni di ricerca con enti pubblici e privati, progetti di trasferimento tecnologico, progetti di ricerca industriale.</p>
<i>collaborazioni a riviste e congressi</i>	E' revisore di importanti riviste del settore della Computer Graphics e Visualizzazione Scientifica. E' stato membro del comitato di programma e revisore di numerose conferenze internazionali e nazionali del settore computer graphics e geometria computazionale.
Attività Didattica e di Divulgazione	<p>E' stato professore a contratto presso le Facoltà di Scienze e Ingegneria dell'Università di Pisa dove ha tenuto corsi di strutture dati e computer graphics.</p> <p>E' stato responsabile scientifico e docente presso il Dottorato di Ricerca in Informatica delle Università degli studi di Pisa, Genova ed Udine.</p> <p>E' coautore del libro di testo universitario: Fondamenti di grafica tridimensionale interattiva (con R. Scateni, P. Cignoni e R. Scopigno), Mc Graw Hill Milano, ISBN 88 386 6215-0, Giugno 2005.</p> <p>A partire dall'A.A. 80/81 è stato relatore di numerose tesi di laurea, tesi di dottorato e membro internazionale di commissioni di dottorato.</p> <p>Ha tenuto diversi seminari su argomenti relativi ai linguaggi, agli algoritmi ed alle strutture dati per la grafica in università ed enti di ricerca.</p>
Attività di Ricerca	<p>Le principali attività di ricerca possono essere sintetizzate come segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Modellistica Territoriale</i>: Geofisica, Cartografia automatica e analisi morfometrica; • <i>Image Processing</i>: Compressione e trasmissione; • <i>Computer Graphics</i>: Schemi di rappresentazione 2D e 3D, Visualizzazione volumetrica, Acquisizione automatica, manipolazione e visualizzazione di modelli digitali 3D, Applicazioni Grafiche 3D locali e/o remote e applicazioni ai Beni Culturali, Grafica di base e linguaggi, Modellazione di oggetti deformabili; • <i>Geometria Computazionale</i>: Semplificazione di superfici e modelli multirisoluzione, Triangolazione 2D e 3D; • <i>Parallel Processing</i>. <p>E' coautore di oltre 100 pubblicazioni in riviste oppure atti di convegni internazionali.</p>
Prototipi Sviluppati	Le attività di ricerca intraprese si sono concretizzate anche nello sviluppo di sistemi

| prototipali, fondamentali per la validazione delle tecniche o dei modelli proposti.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali, ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003

Claudio Montani